



7 WONDERS PROMOS

Szabályok



7 Wonders: Leaders Esteban promó kártya

Szabályok

Add Estebant a többi vezetőhöz.

Esteban lehetőséget biztosít tulajdonosának arra, hogy a játék során egyszer „lefagyaszthassa” a Korkártyák továbbadását a következő játékosnak.

Mielőtt a játékosok játékba hoznák kártyájukat, Esteban tulajdonosa bejelentheti a Korkártyák átadásának „lefagyasztását”, így azokat nem adhatjuk át a következő játékosnak. Minden játékos végrehajtja

megtervezett akcióját, majd a kezükben lévő kártyák megváltoztatása nélkül kijátsszák következő kártyájukat ugyanezekből a kártyákból. A játék ezután a rendes szabályok szerint folytatódik a kártyák eredeti szabályok szerint történő továbbadásával.

Megjegyzés:

- Miután a játékos használta Estebant, elforgathatja őt 90 fokkal, hogy jelezze annak használatát.

- A játékosnak nem kötelező Estebant használnia (de kár lenne kihagynia!).

- A Kurtizánok céhe nem lesz hatással Estebanra, mivel fiatal korának köszönhetően őt nem lehet „lemásolni”.

Fordította: X-ta, Lektorálta: Artax



7 Wonders: Leaders Louis Armstrong promó kártya

Szabályok

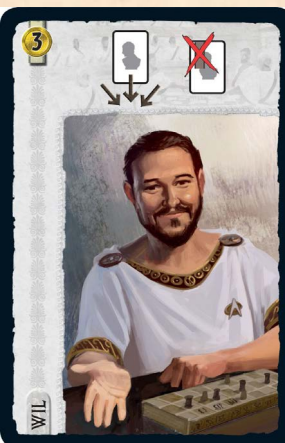
Adjátok Louist a többi vezetőhöz.

A játék végén Louis 7 győzelmi pontot fog érni a tulajdonosának, mínusz az általa birtokolt győzelemjelzők (a jelzők értékét nem vesszük figyelembe).

1. példa: Rodosz 2 konfliktust nyert meg és 1-et veszített. Louis 5 győzelmi pontot ér neki ($7-2=5$).

2. példa: Alexandriának nincsenek győzelemjelzői. Louis 7 győzelmi pontot ér neki.

Fordította: X-ta, Lektorálta: Artax



7 Wonder: Leaders Wil Weathon promó kártya

Wil meghívja a 7 csoda vezetőit a TableTop Show-jára!

Szabályok

• A Wil tulajdonosának minden ellenfele eldob egy vezető kártyát képpel lefelé.

• A Wil tulajdonosa az eldobott vezető kártyákból egyet ingyen megépíthet,

• Minden ellenfele az eldobott vezetők helyett húzhat egy másikat.



7 Wonders: Leaders Stevie Wonder promó kártya Stevie Kézpénzzel Fizet

Szabályok

Adjátok Stevie-t a többi vezetőkártyához. Stevie segítségével csodád egyik szintjét pénzzel fizetheted ki nyersanyagok helyett. Stevie ára tehát attól függ, hogy a szóban forgó szint megépítéséhez mennyi nyersanyagra lenne szükség. Stevie használatakor a kártyáját képpel felfelé a csodád következő lehetséges szintje alá kell tolnod.

Példa: *Rhodos (B oldal) korábban már megépítette az első szintjét. A II. kor elején a toborzás fázisában Stevie tulajdonosa arra fogja őt felhasználni, hogy csodájának második szintjét megépítse. Mivel ehhez a szinthez négy nyersanyag szükséges, Stevie használata négy pénzbe fog neki kerülni ($X=4$). Tulajdonosa képpel felfelé csodájának második szintje alá helyezi őt.*

Hatása az új kártyákra

- Stevie használatával nem lesz szükség egy újabb kártyára az adott szint megépítéséhez.
- Stevie áldozatul eshet a Kurtizánok céhének. Ebben az esetben a Kurtizánok céhét irányító játékos a Kurtizánok céhének kártyáját helyezi el képpel felfelé csodájának ahhoz a szintjéhez, melyet Stevie segítségével szeretne megépíteni.
- Ha Stevie-t képpel felfelé helyezték el, beleszámít a Diplomatak céhébe.
- Imhotep nem lesz hatással Stevie-re.

Fordította: X-ta, Lektorálta: Artax



7 Wonders: Leaders Nimrod promó kártya

Szabályok

- Ha Nimrod játékba kerül, a tulajdonosa minden a játékba kerülése után lerakott Babel-lapka után kap 3 pénzt.
- A játék végén a tulajdonosa általa lerakott minden Babel-lapka után kap 1 győzelmi pontot.

Megjegyzés: Nimrod csak a 7 Wonders - Babel kiegészítővel játszható.

Könnyen beazonosítható a kártya közepén található Babel jelről.

A Szerző előszava

Amikor a „7 Wonders” elnyerte „Az Év Játékosainak Játéka” díjat 2011 júniusban, a Repos Production csapata és én úgy gondoltuk, hogy méltó lenne ezt valamivel megünnepelni azon játékosok számára, akik ezen végigkísértek minket. Azt gondoltuk, hogy jó ötlet lenne a „Catan telepesei” előtt is tiszteletet adni, hiszen Klaus Teuber ezen játéka vitathatatlanul egy mérföldkő a játékok világában. Ezzel a „7 Wonders” táblával kívánunk mi hozzájárulni ehhez a világ csodája játékhoz.

Antoine Blauza 2011 augusztus, 7 Wonders szerzője

Klaus Teuber előszava

A „7 Wonders” a kezdetektől elragad. Ez egy építő játék, hisz a város bővítése érintetlen marad, habár néhány pont elveszthető a katonai konfliktusok árán.

Ezzel egyidőben gyors játék is, hiszen a játékosok minden eseményben érintettek. Nincs üresjárat vagy unalmas szakasza, és amikor 30-40 perc elteltével vége a játéknak, el sem hinni, hogy ilyen kis idő alatt mennyit lehet tapasztalni és elérni. És még ha nem is nyerünk, akkor is büszkék lehetünk a kifejlesztett ősi városra, ami talán a világ egy csodáját is képezi. A „7 Wonders” megnyerő mindenki számára, még azoknak is, akik kevésbé tapasztaltak.

Ezek alapján az utóbbi évek legjobb játékának tartom.

Klaus Teuber, 2011 augusztus, A Catan telepesei szerzője

Az eladásból származó minden bevételt a Aktion Deutschland Hilft organisation kapja.

CATAN csodájának szabályai

CATAN szigete egy új tábla a „7 Wonders” játékoz.

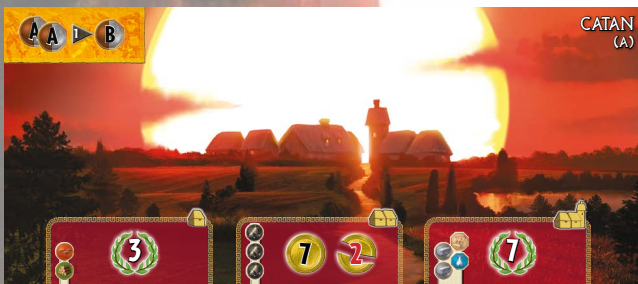
Kezdő nyersanyagok/termékek:

Catan szigete nem termel semmilyen anyagot kezdetben. Azonban rendelkezik egy csodás kikötővel, ahol a termékeket cserélni lehet! Körönként egyszer a játékos kettő általa termelt, egyforma anyagot(barna vagy szürke kártya), elcserélhet egy tetszőleges anyagra.

Kiegészítés:

Mindkettő kikötőben elcserélt anyag származhat egy vagy kettő külön kártyától.

CATAN A OLDAL



Második szint:

Catan rablója rosszban töri a fejét. A játékos 7 érmet kap, mindenki más pedig a banknak befizet kettőt. Ha csak egy érmeje van valakinek, akkor azt fizeti be, ha már nincs érmeje, akkor rá nincs hatással a rabló.

Kiegészítés:

A rabló azon kör végén tevékenykedik, amikor az adott csodaszint megépült, miután minden játékos végrehajtotta akcióját és befizetett vagy kapott érmet (pl. lap eldobásával kapott hármat).

CATAN B OLDAL



Ezen oldal használata csak a „Vezetők” (Leaders) kiegészítővel együtt lehetséges.

Első szint:

Az első telepés megérkezik. A játékos azonnal a kezébe veheti az egyik megmaradt vezető kártyáját, és soron kívül toborozhatja a szabályok szerint. CATAN (B) segítségével tehát a játék során összesen akár négy vezető is toborozható a játékos számára.

Megjegyzés:

A csoda szintjeinek grafikus megjelenítése különbözik az alapjátékétól. Ez nincs hatással a játék szabályaira.

